

HyperSpec ひとめぐり

こんなことまで決まっていますよ、Common Lisp では

NANRI Masaoki (南里 征興)

いちおう自己紹介

- NANRI
- Common Lisp勉強中
- テキストエディタxyzzzy使い
- xyzzzy lispのリファレンスの世話とかがして
ました

HyperSpecとは

- ANSI Common Lisp の仕様
- Lispworksのウェブサイトで全内容が読めます
- 1300ページを越えるボリューム

<http://www.lispworks.com/documentation/HyperSpec/Front/>

CLtL2とは

- Common Lisp the Language 2nd Edition
- Common Lispの仕様を決める際の途中経過を出版したもの
- 日本語訳が出版されています

全内容に触れるのは無理なので

- 感心したところ

- 他の言語仕様に無さそうなところ

をお話します

数の体系

Schemeの数の体系も大体同じなので、
Schemerの方々も復習として聞いてください
い

数の種類

- 整数
- 有理数
- 実数
 - 浮動小数点数
- 複素数

正確数と非正確数の区別

有理数の正準化

分数の分母が1のとき

```
CL-USER> 2/1
```

```
2
```

```
CL-USER> 10/1
```

```
10
```

有理数ではなく、整数になる

複素数の正準化

複素数の虚部が0のとき

```
CL-USER> #C(1 0)
```

1

```
CL-USER> #C(1/2 0)
```

1/2

複素数ではなく、整数や有理数になる

複素数の正準化

複素数の虚部が0.0のとき

```
CL-USER> #C(1.0 0.0)
```

```
#C(1.0 0.0)
```

```
CL-USER> #C(0.5 0.0)
```

```
#C(0.5 0.0)
```

非正数だから正準化は起こらない

Common Lispには
コンパイラが含まれます

「3.2 Compilation」
http://www.lispworks.com/documentation/HyperSpec/Body/03_b.htm

コンパイルする関数 compile

Syntax:

compile *name &optional definition*
=> function, warnings-p, failure-p

例

```
(compile 'foo)
```

```
(compile nil '(lambda () "replaced"))
```

http://www.lispworks.com/documentation/HyperSpec/Body/f_cmp.htm

コンパイラがあつて嬉しいこと

ソースコードを実行する前にコンパイラの
チェックを受けられる

- テストを考える
- 時間のかかるテストの実行
を後回しにできる

他の言語では

- **java**

- 標準ライブラリ `java.lang.Compiler`

- **Haskell**

- 「11. Compiler Pragmas」

逆アセンブルする関数 `disassemble`

Syntax:

`disassemble fn`

=> *nil*

例

```
(defun f (a) (1+ a))
```

```
(disassemble 'f)
```

http://www.lispworks.com/documentation/HyperSpec/Body/f_disass.htm

Common Lispには
デバッガが含まれます

デバッガを起動する関数 invoke-debugger

Syntax:

invoke-debugger *condition*

=>|

[http://www.lispworks.com/documentation/HyperSpec/Body/f_invoke.
htm](http://www.lispworks.com/documentation/HyperSpec/Body/f_invoke.htm)

デバッガがあって嬉しいこと

あって当たり前なので、特に思いつきませんでした

Common Lispではエラーが起こるとデバッガに移行します

Slimeを使っているとデバッガの処理系依存の部分に触れないので、機能とかあまり知らなかったり……

Common Lispには
エディタが含まれます

エディタを起動する関数 ed

Syntax:

ed *&optional x*

=> *implementation-dependent*

xが関数名のときは、その関数定義を開く

http://www.lispworks.com/documentation/HyperSpec/Body/f_ed.htm

まとめっぽいもの

- **HyperSpec**はよく考えられている
- プログラムを書く環境まで仕様の中に入っている

Common Lispの思想を少しでも感じ取っていただけましたでしょうか

デモ